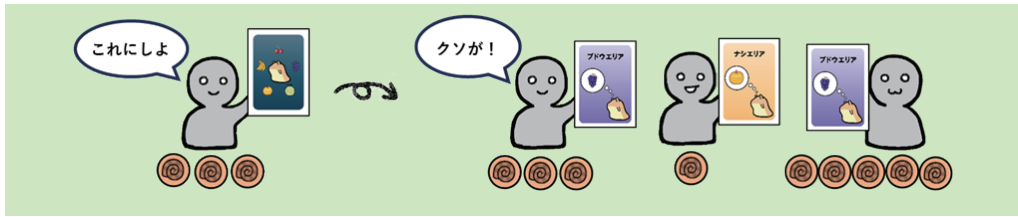


② 手札のカードを1枚選んで裏向きに出し、全員が出したら一斉に公開する。

出したお使いカードに描かれたエリアを**お使いエリア**と呼ぶ



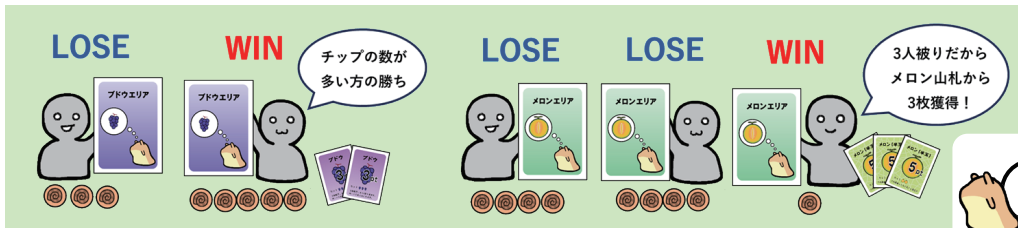
③ お使いエリアからフルーツを獲得する。

- ・ お使いエリアが誰も被っていなければ、**そのエリアの山札からフルーツを1枚獲得する。**獲得したフルーツカードは自分の手元にならべて置き、自分の得点となる。
- ・ さらに、そのエリアにボーナスがあれば、**得点の高い方のフルーツを1枚獲得する。**(後半の場合、ボーナスが2枚あれば両方も獲得する。)
- ※ボーナスが2枚とも同じカードであれば、**両方も獲得する。**



☆ お使いエリアが誰かと被っていた場合、それらのプレイヤーで**お使いバトル**が発生。

- ・ 使用チップが最多のプレイヤーが勝者となり、**他のプレイヤーはフルーツを獲得できない。**勝者はそのエリアの**山札から、エリアが被っていたプレイヤーと同数のカードを獲得する。**さらに、そのエリアにボーナスがあれば、**得点の高い方のフルーツを1枚獲得する。**※後半の場合、**ボーナスが2枚あれば両方も獲得する。**
- ・ 使用チップ最多のプレイヤーが複数いれば、その次に使用チップが多いプレイヤーが勝者となり、そのエリアのフルーツを獲得する。



・ 勝者が一人に決まらなければ、そのエリアでは**誰もフルーツを獲得できない。**



- ・ フルーツの獲得が終わったら、使用チップを横によけ、出したお使いカードを手札に戻す。
- ・ ラウンドカードの後半戦を表にする。

3. お使いフェイズ (後半) : なめくじにお使いに行かせて、フルーツを獲得する。

- ① ツイタテに残っているチップを全て出し、後半の使用チップとする。
※前半でチップ5枚を全て使っていたら、使用チップは0枚となる。



- ② 手札からお使いカードを1枚選んで裏向きに出し、全員が出したら一斉に公開する。
- ③ お使いエリアから、フルーツを獲得する。
※手順は前半と同じだが、お使いエリアに**ボーナスが2枚あれば両方も獲得する。**※使用チップが0枚でも1枚以上と同様に、各エリアの山札とボーナスは獲得可能。

4. 回収フェイズ : いろいろと回収する。

- ① セット作成 : 規定数のフルーツを集めたとき、フルーツセットを作成。(説明5ページ)
- ② 使ったチップ5枚をツイタテに戻す。次のラウンドで再び5枚が使用可能となる。
- ③ エリアに残っているボーナスを各山札に戻し、全てのエリアを山札のみにする。

ラウンドカードの前半戦を表にして、現在のラウンド数が分かるように配置する。次のラウンドを開始する。(4ラウンド終了まで、これを繰り返す。)

ゲーム終了

4ラウンド目が終了したら得点計算を行う。

- ・ 獲得したフルーツの**合計点が一番高いプレイヤーの勝利!**
- ・ 最多得点が2人以上の場合は、それらのプレイヤーが一位となる。

